

Informatika

Ponavljanje

1. Zaokruži dio koda koji prikazuje radnu površinu?

```
<body>
<button onclick="draw(0,0)">Crtanje</button>
<canvas id="canvas" width="550" height="400"></canvas>
</body>
```

2. Prikaz cjelokupnog koda označite, kopirajte te zalijepite u Notepad (Blok za pisanje) zatim spremite s proširenjem .html, a nakon toga otvorite isti dvostrukim klikom ili učitajte iz web preglednika. Ovo je vaša prva animacija u HTML5 standardu.

```
<!DOCTYPE html>
<head>
<style type="text/css">
canvas {border:#999 1px solid}
</style>
<script type="application/javascript" language="javascript">
function draw (x,y) {
var canvas = document.getElementById ('canvas');
var ctx = canvas.getContext ('2d');
ctx.save();
ctx.clearRect(0,0,550,400);
ctx.fillStyle ="rgba(0,200,0,1)";
ctx.fillRect (x,20,50,50);
ctx.restore();
x +=5;
var loopTimer = setTimeout ('draw('+x+', '+y+)',200);
}
</script>
</head>
<body>
<button onclick="draw(0,0)">Crtanje</button>
<canvas id="canvas" width="550" height="400"></canvas>
</body>
</html>
```